



# THE 21



The 21 by cirkle est une  
marque déposée

Nb : 2 joueurs  
Durée : 5 minutes

**But du JEU:** Qui sera le premier joueur à obtenir 21 points et parier sur la tactique adverse!

**Contenu :** 5 cartes rouges et 5 cartes bleues ( cartes représentant des doigts avec des ongles de couleurs différentes et des chiffres de 1 à 5 pour chaque série)

## Principe :

Chaque Joueur reçoit une série de 5 cartes soit bleues, soit rouges avec les chiffres de 1 à 5 ( 5 cartes représentant des ongles de couleurs différentes)

Chaque Joueur prend les 5 cartes en Main et choisit → de poser **face cachée** → au choix une de ses 5 cartes !

Il est entendu que les 2 joueurs doivent poser simultanément l'une des cartes détenues comme au jeu de la bataille.

**Le But** est d'obtenir le plus vite possible 21 points !

*En espérant que l'adversaire jouera la bonne carte !*

## Déroulement du jeu :

A chaque tour de jeu , chacun des joueurs pose l'une de ses cartes au choix devant lui sur la table !

Par confrontation des 2 cartes ainsi posées, on peut lire le résultat !

**S'il y a au moins 2 points d'écart**, le joueur ayant posé le plus de points gagne le nombre de points de la différence → voir Tableau ci dessous

Joueur <b>A</b> pose carte <b>5 points</b> contre carte <b>3 points</b>	Joueur <b>B</b> =	2 pts <b>pour A</b>
Joueur <b>A</b> pose carte <b>5 points</b> contre carte <b>2 points</b>	Joueur <b>B</b> =	3 pts <b>pour A</b>
Joueur <b>A</b> pose carte <b>5 points</b> contre carte <b>1point</b>	Joueur <b>B</b> =	4 pts <b>pour A</b>
Joueur <b>A</b> pose carte <b>5 points</b> contre carte <b>5 points</b>	Joueur <b>B</b> =	0 pt <b>pour A et B</b>
Joueur <b>A</b> pose carte <b>5 points</b> contre carte <b>4 points</b>	Joueur <b>B</b> =	9 pts <b>pour B</b>

En effet la règle dit, et là repose toute la Stratégie du jeu, que lorsque les cartes n'ont qu'un chiffre de Différence, c'est le joueur qui a le plus petit chiffre qui **gagne tous les points** du Total des chiffres présentés par le cumul des 2 cartes !

Donc **RIEN** ne sert de Jouer trop souvent des grosses cartes, c'est le joueur le plus tactique qui gagnera en pariant sur la carte du Joueur Adverse !

**Option :** Seulement pour les fins tacticiens! Pour gagner il faut tomber pile sur 21 lors de la dernière présentation ! À vous de jouer !